

# Recherche Opérationnelle

dr Katarzyna Szulc-Kędzierska

pour

5<sup>ème</sup> semestre de  
Gestion et Technologie  
Année 2011/2012



# Introduction

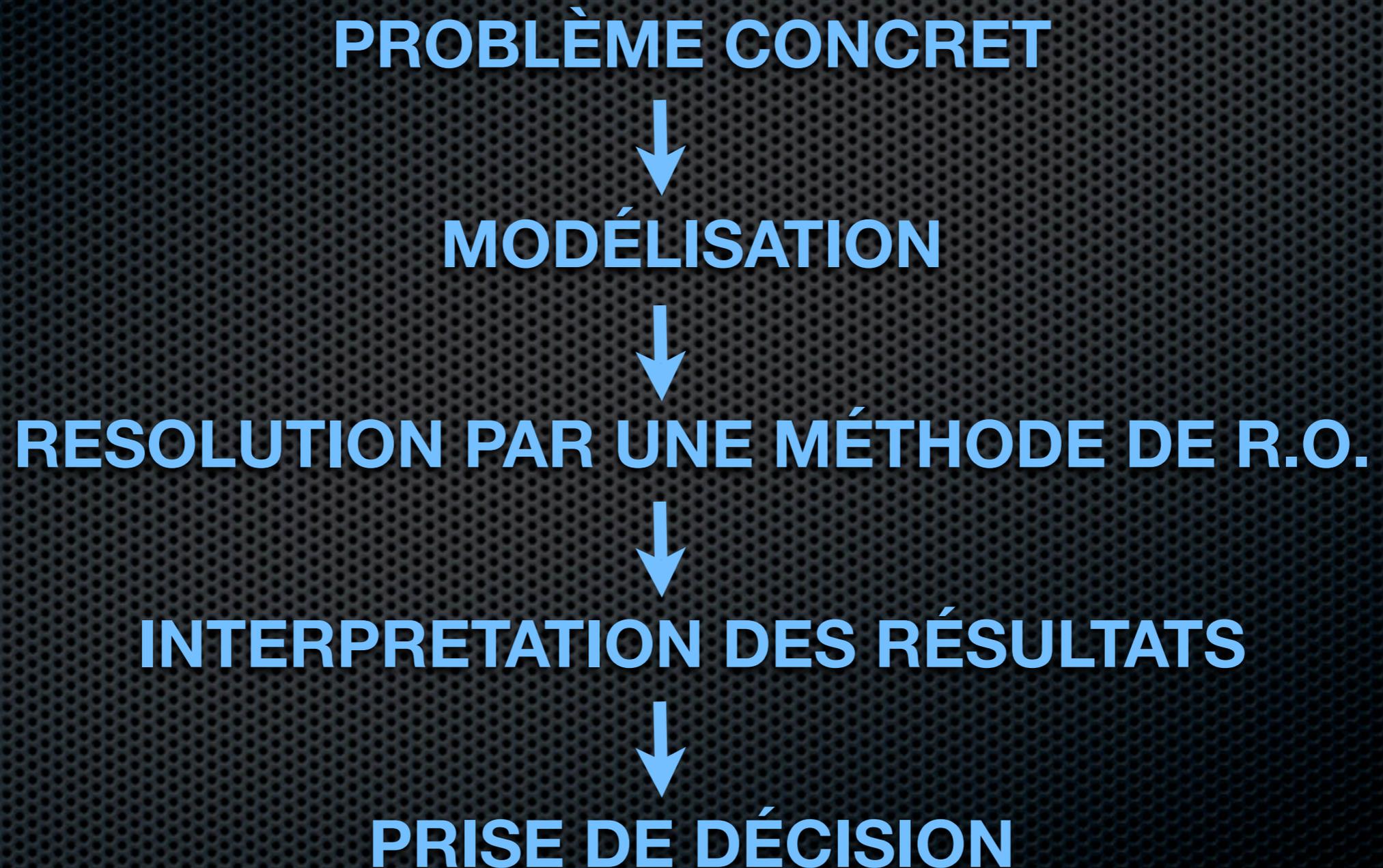
**Recherche Opérationnelle** c'est l'ensemble des méthodes et techniques rationnelles d'analyse et de synthèse de phénomènes d'organisation utilisable pour élaborer des meilleures décisions.

Autrement dit, il s'agit d'un ensemble de méthodes d'analyse scientifique (maths et info.) des phénomènes d'organisation qui traite de la **maximisation** d'un profit, d'une performance d'un rendement au bien de la **minimisation** d'un coût, d'une dépense.

La R.O. est avant tout un outil d'aide à la décision.

# Introduction

Le schéma générale :



# Introduction

## ÉCONOMIE

- économie d'entreprise
- analyse économique

## INFORMATIQUE

- algorithmes
- structures de données
- bases de données

Elaboration  
du modèle

RECHERCHE  
OPERATIONNELLE  
aide à la décision

Traitement  
du modèle

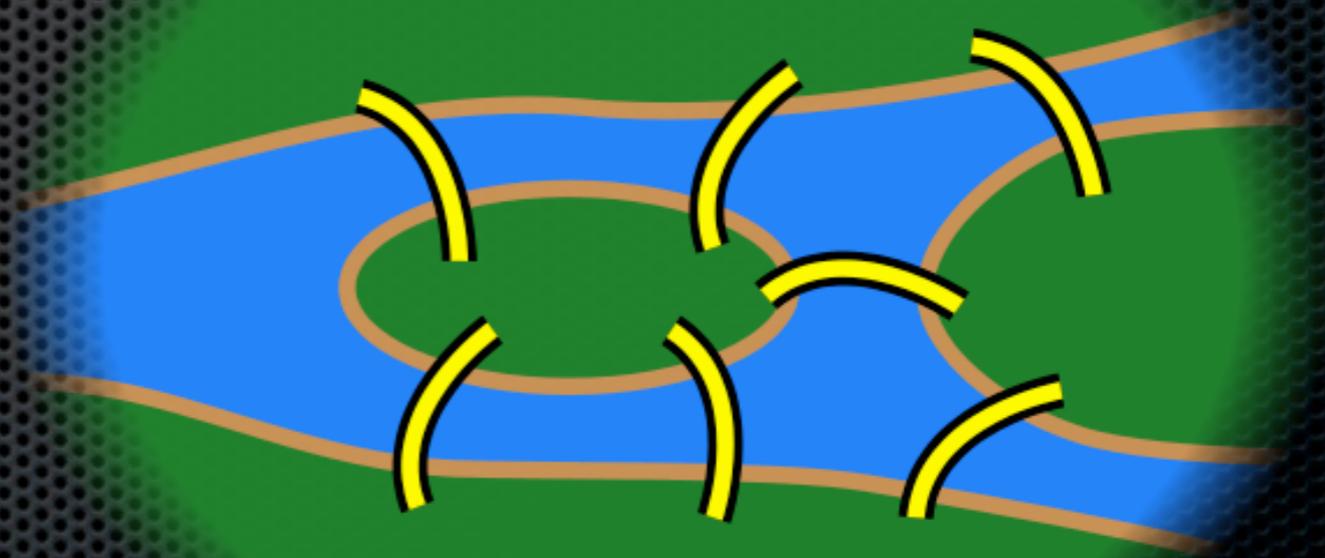
## MATHÉMATIQUES

- théorie des systèmes
- méthodes d'optimisation
- méthodes statistiques

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

## 1. Un premier exemple : Les ponts de Königsberg (Euler 1735)

Deux îles de la ville sont reliées entre elle par 1 pont. D'autre part 6 autres ponts relient les îles à la ville. La question posée est la suivante : à partir d'un point de départ quelconque, existe-il un chemin passant une et une seule fois par chaque pont et qui revient au point de départ ?

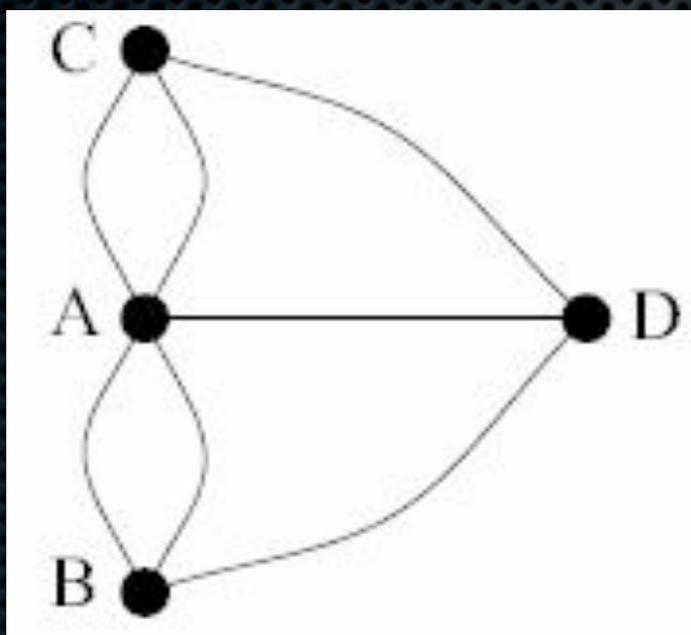


**La reponse est NON.**

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

## 1. Un premier exemple : Les ponts de Königsberg - suite

Le preuve utilise un graphe : les arrêtes du graphe représentent les ponts et les sommets correspondent aux differents endroits de la ville : les rives gauche et droite et les deux îles.



Supposons qu'un tel chemin existe. Un tel chemin est appelé chemin eulérien. Alors nécessairement en chacun de noeuds du graphe il y a toujours un nombre pair d'arêtes reliées au noeud : s'il y a une arête qui arrive au noeud, il y en a nécessairement une autre

(différente) qui le quitte. Or, on constate que le graphe possède des noeuds (tous en fait !) reliés à un nombre impair d'arêtes. Par conséquent, il n'existe pas de chemin eulérien

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

## 2. Un problème de production

Une entreprise fabrique plusieurs produits, ce qui exige des ressources particulières (matières premiers, machines, personnel...) en quantités limitées. Chaque produit rapporte un certain bénéfice (connu) à l'entreprise. **Quelle produits l'entreprise doit-elle fabriquer et en quelle quantité pour réaliser le bénéfice total le plus élevé ?**

Modélisation : Programmation linéaire

$$\begin{aligned} \max F(x) &= c^T x = c_1 x_1 + \dots + c_n x_n \\ \begin{cases} Ax & \leq b \\ x & \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

## 3. Un problème de transport

Une entreprise dispose de plusieurs dépôts ( $D_i$ ) contenant chacun un certain nombre de containers. Différents magasins ( $M_j$ ) commandent des containers. On connaît le coût de transport de chaque dépôt aux magasins. Par exemple :

	$M_1$	$M_2$	$M_3$	
$D_1$	5	3	4	8
$D_2$	6	7	2	9
demande magasins	4	5	8	

← disponibilité  
dépôt

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

## 3. Un problème de transport

Quelle est l'organisation des livraisons des containers pour minimiser le coût total de transport ?

Modélisation : Programmation linéaire en nombres entiers

	$M_1$	$M_2$	$M_3$	
$D_1$	5	3	4	8
$D_2$	6	7	2	9
demande magasins	4	5	8	

← disponibilité  
dépôt

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

## 4. Un problème d'affectation

$n$  tâches doivent être affectées à  $n$  machines (une tâche par machine). Le coût d'exécution de chaque tâche par chacune des machines est connu. Trouver l'affectation qui minimise le coût total.

Modélisation : Flot maximal à travers un graphe

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

## 5. Un problème de voyager de commerce

Un voyager de commerce doit visiter  $n$  villes. La distance entre chaque ville est donnée. Trouver le plus court trajet passant par les  $n$  villes.

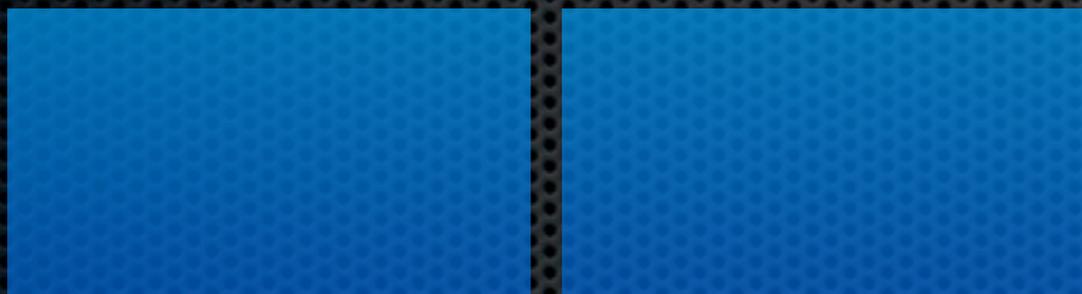
Modélisation : Programmation dynamique

# Queleques exemples et domaines d'applications de la R.O.

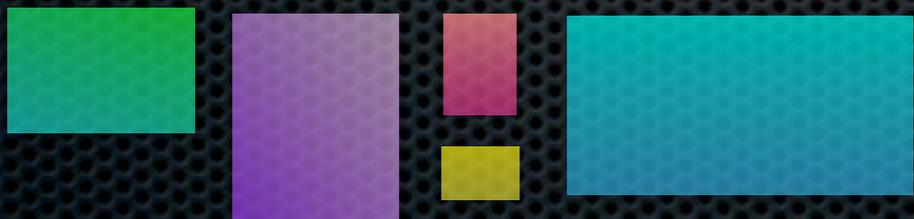
## 6. Placement optimale de pieces 2D (Bin Packing)

On dispose de plaques rectangulaires toutes identiques dans lesquelles on veut placer des pièces rectangulaires sans chevauchement. Les pièces à placer ont des dimensions différentes. Trouver le placement pour minimiser le nombre de plaques utilisées.

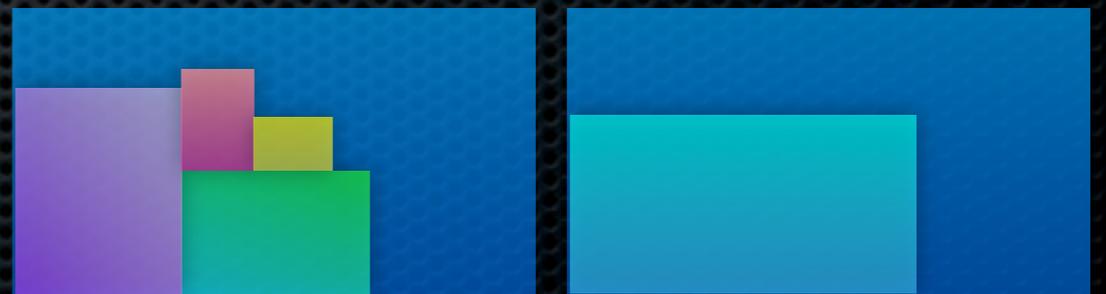
plaques



pièces



...



# Formalisation

On cherche à maximiser une fonction  $f$  sur un ensemble  $X$  donné :

$$\max\{f(x), x \in X\}$$

- $f : X \rightarrow R$  est la fonction objectif
- $X$  est l'ensemble des solutions possibles, réalisables

$$\min f = -\max(-f)$$

# Contenu du cours

1. Programmation linéaire :
  - aspects géométrique
  - méthodes du simplex
  - dualité
  - analyse de sensibilité

# Éléments de bibliographie

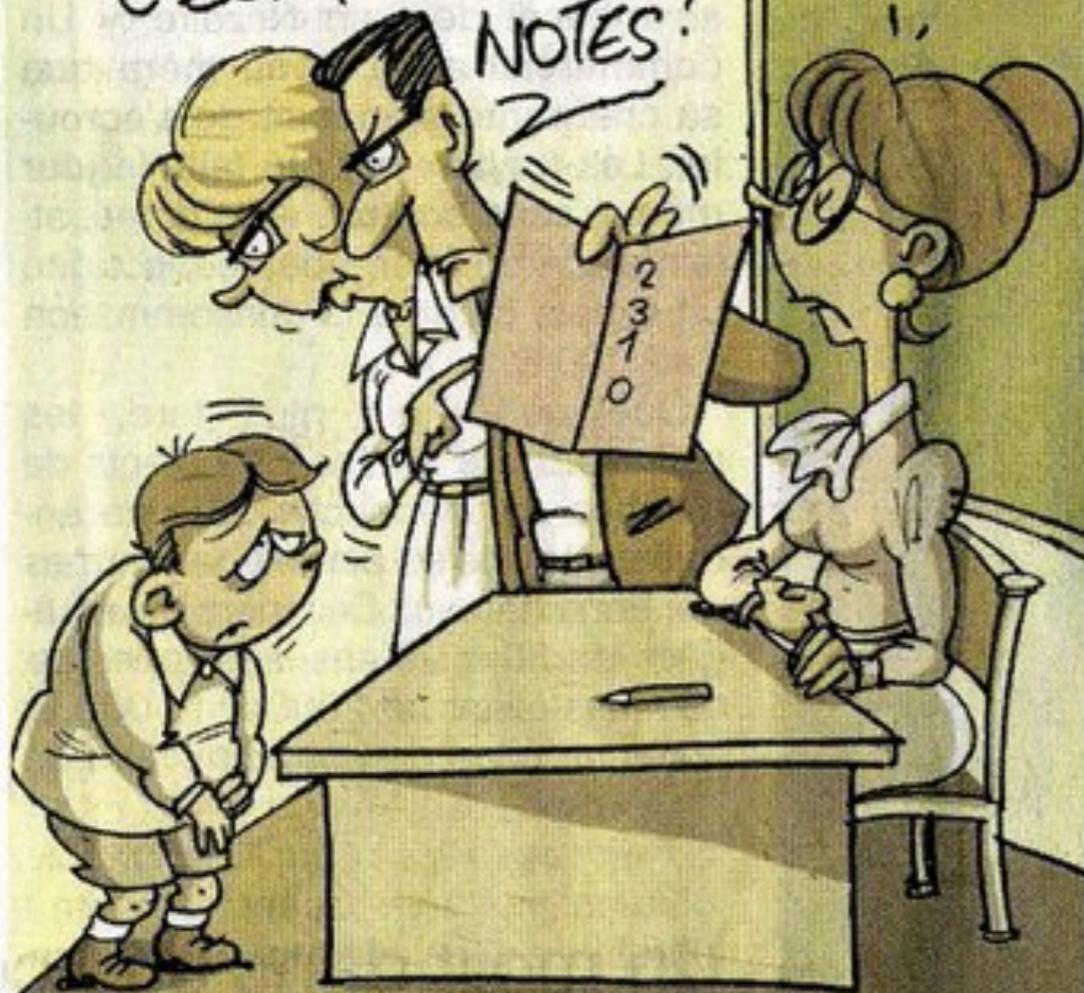
[1] Précis de recherche opérationnelle. Méthodes et exercices d'application - Faure, Lemaire, Picouleau, 2008 - ouvrage de références, un "classique".

[2] Méthodes et modèles de la recherche opérationnelle : les mathématiques de l'entreprise, Vol.1,2 - Kaufmann - Edition Dunod, 1968, 1970.

[3] Exercices et problèmes de recherche opérationnelle - Desbazeille, Faure - Dunod, 1972.

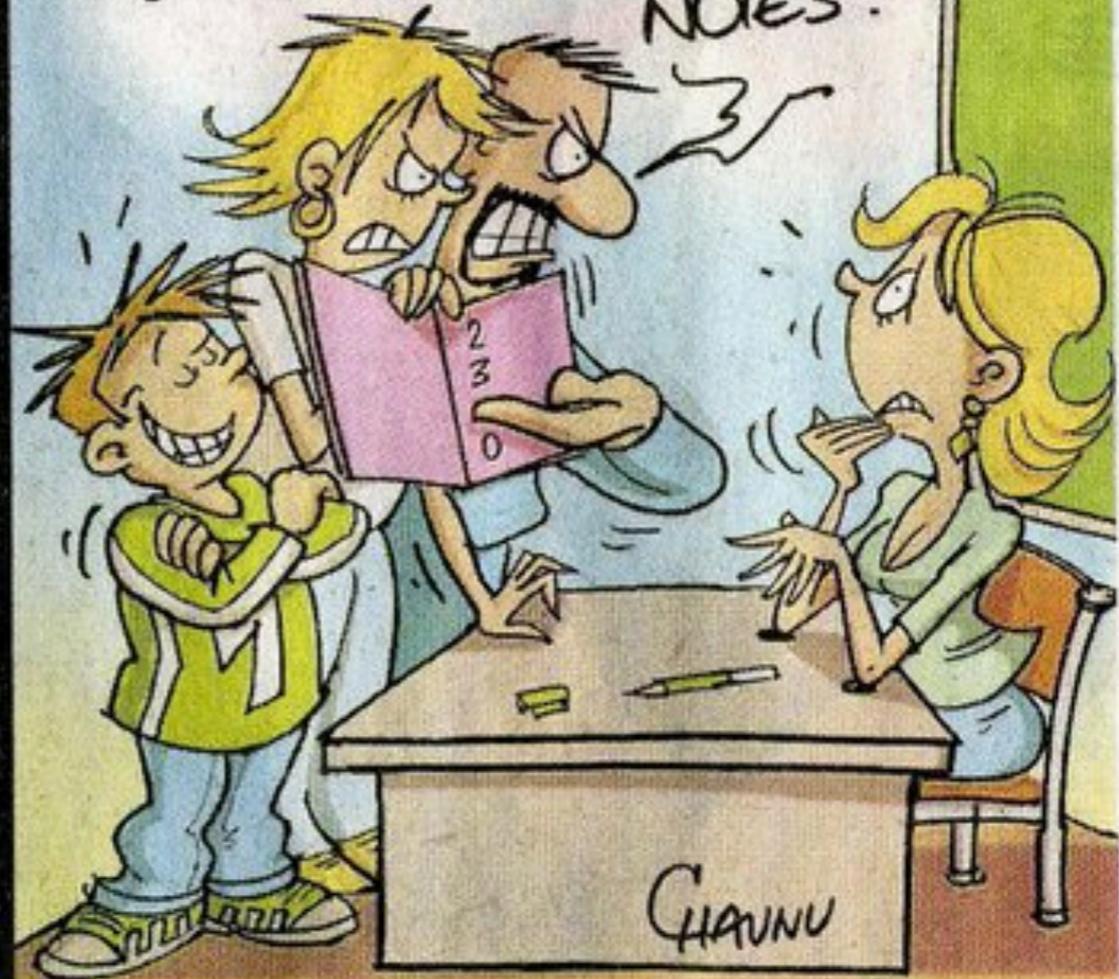
1969

C'EST QUOI CES NOTES?



2009

C'EST QUOI CES NOTES?



# Programmation linéaire

## **Exemple d'un problème de production :**

Une usine fabrique deux produit A et B.

Le prix de vente d'une unité de produit A est 3€ et d'une de B est 4€.

Le temps employé pour produire une unité de produit A est une minute et pour produire une unité de produit B est 2 minutes,

le temps maximale est limité et il ne peut pas dépasser 500 mins.

L'usine utilise aussi un nombre limité, 350 kg de matières propres.

La consommation de matières propres est la même pour les deux produits : 1 kg par unité.

L'usine est intéressée de tel plan de la fabrication journalière qui donne le profit minimale 600€. Le profit minimale pour unité de produit A est égale à 2€ est de produit B à 1€.

On se pose le problème de répartir la capacité de production entre les deux produits, de manière à maximiser la valeur de la production en prix de vente.

# Programmation linéaire

**La fonction objectif :**

$$f(x_1, x_2) = 3x_1 + 4x_2 \rightarrow \max$$

**Les contraintes :**

temps employé maximal

$$1 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2 \leq 500$$

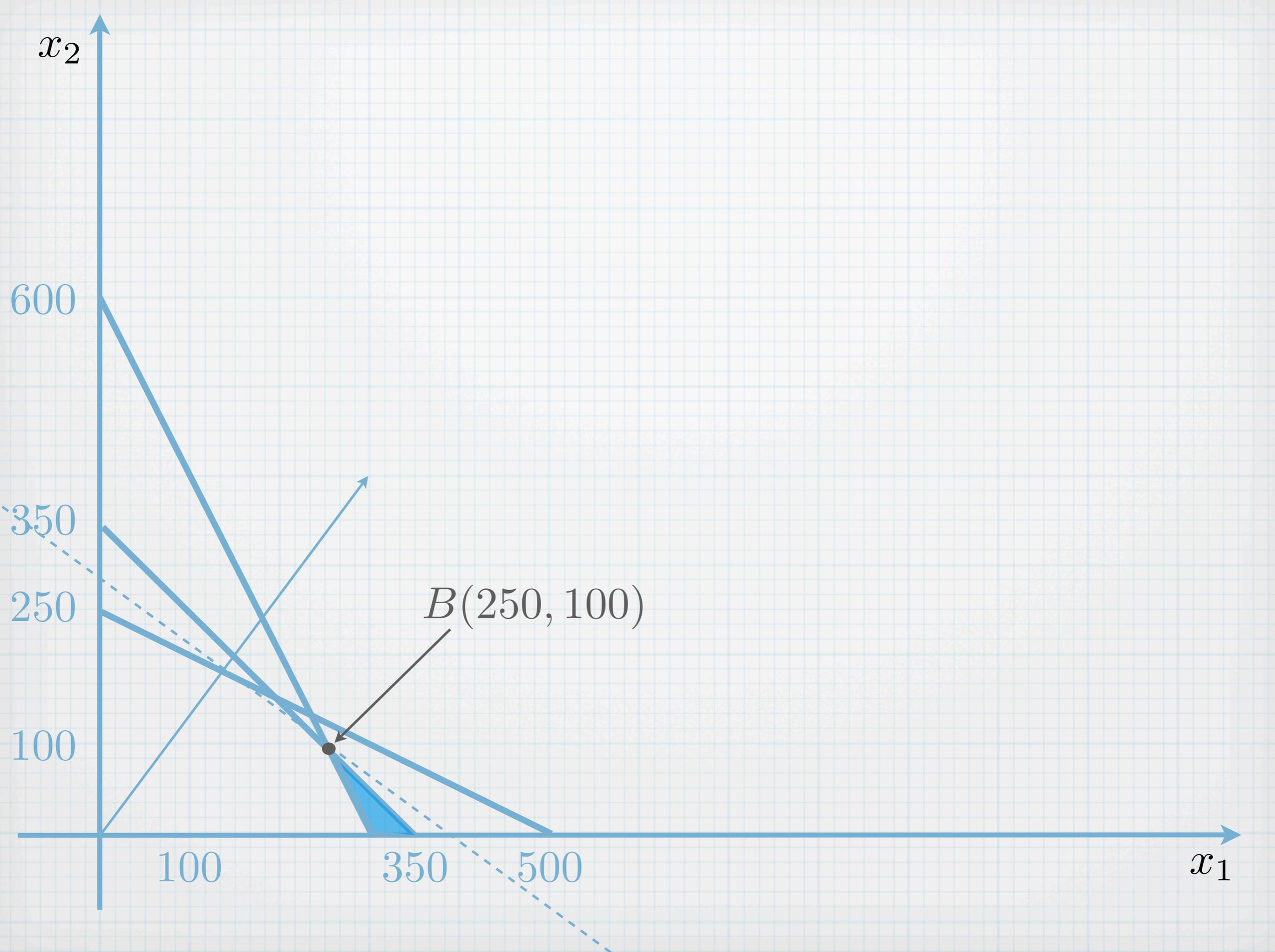
matière première

$$1 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 \leq 350$$

profit minimal

$$2 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2 \geq 600$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



# Programmation linéaire

La forme standard du problème :

$$\begin{array}{rcccccccc} 3x_1 & +4x_2 & +0s_1 & +0s_2 & +0s_3 & -Mt_3 & \rightarrow & \max \\ x_1 & +2x_2 & +s_1 & & & & = & 500 \\ x_1 & +x_2 & & +s_2 & & & = & 350 \\ 2x_1 & +x_2 & & & -s_3 & +t_3 & = & 600 \\ x_1, & x_2, & s_1, & s_2, & s_3, & t_3 & \geq & 0 \end{array}$$

# Programmation linéaire

**La forme canonique du problème :**

$$\max_x [f(x)] = c^\top x = c_1 x_1 + \cdots + c_6 x_6$$

sous les contraintes :

$$Ax = b$$

$$x \geq 0$$

avec  $A = (p_1 \quad p_2 \quad p_3 \quad p_4 \quad p_5 \quad p_6) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix},$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ s_1 \\ s_2 \\ s_3 \\ t_3 \end{pmatrix}, \quad c = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ c_4 \\ c_5 \\ c_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ -M \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 500 \\ 350 \\ 600 \end{pmatrix}.$$

# Programmation linéaire

**Le tableau du simplex :**

La solution optimale :

				3	4	0	0	0	-M		
N°	$c^B$	Base courante	Variables de la base	$p_1$	$p_2$	$p_3$	$p_4$	$p_5$	$p_6$	Valeurs des variables de la base	Critère de la sortie
				$x_1$	$x_2$	$s_1$	$s_2$	$s_3$	$t_3$		
	0	$p_3$	$s_1$	0	0	1	-3	-1	1	50	
	3	$p_1$	$x_1$	0	1	0	2	1	-1	100	
	4	$p_2$	$x_2$	1	0	0	-1	-1	1	250	
$\Delta_j = z_j - c_j$				0	0	0	5	1	M-1	1150	